





Q	CIVI Jeur	nes Officiels H	ANDBALL		
Nom:	Р	rénom :			
Association:			Points	: /20	
Sur 20 po		he la ou les bonnes 1 nne réponse rapporte un poi	réponses! int, une mauvaise retire un p	oint.	
1/ Qui organise les co	mpétitions à l	l'école primaire ?			
O UNSS		O USEP	O	O FFSU	
2/ Quelle est la tenue d	lu compétiteu	ır ?			
O Survêtement		O Justaucorps	O Maillot et short	O Judog	
3/ Le port de bijoux es	t-il autorisé ?				
Oui		O Non			
4/ Que doit posséder u	n compétiteu	r pour participer à une c	ompétition ?		
O Une carte d'identité		O Une licence O Une autorisation du Directeur de l'école			
5/ Un juge ou arbitre s	e doit d'être :				
O En tenue différenciée O Injuste		O Juste O Influen		ncé par le public	
6/ Combien de joueurs	s chaque équi	pe a sur le terrain en cor	nptant le gardien ?		
O 5		0 6	O 7		
7/ Sur une remise en jo O Les pieds de la ligne	-	gne de touche, le porteu O Un pied la ligne		2 pieds sur la ligne	
8/ Combien de pas ma	ximum peut f	faire un joueur ballon en	main ?		
O 2	O 3	O 4	O 5		
9/ A quel joueur le por	teur de balle	n'a-t-il pas le droit de fa	nire une passe ?		
O A un partenaire		O A un adversaire	O A son gardien	O A son gardien dans sa surface	







10/ Le gardien a le droit de s	ortir de sa zone :		
O En dribblant	O En marchant avec la balle	O Sans la balle	
11/ Un attaquant tient la ball avec le poing, l'arbitre décid		arrache des mains ou frappe le ballon	
O Rien	O Un coup franc	O Un pénalty	
12/ Un joueur attaquant perc	ute un défenseur avec l'épaule. L'a	rbitre décide :	
O Coup franc pour l'attaquant	O Coup franc pour le défenseur	O Pénalty	
13/ Un joueur dribble, s'arrê	te et repart en dribblant. L'arbitre d	écide :	
O Marcher	O Dribble en l'air	O Reprise de dribble	
14/ Combien de temps dure	un match en Poussins (PO) et en Pu	apilles (PU) ?	
O 2 x 10 min (PO) 2 x 12 min (PU)	O 2 x 12 min (PO) 2 x 15 min (PU)	O 2 x 15 min (PO 2 x 20 min (PU)	
15/ Sur un coup franc ou une trouver les défenseurs ?	e remise en jeu depuis la ligne de to	uche, à quelle distance doivent se	
O 1 mètre	O 2 mètres O 3 mètres	O 5 mètres	
16/ Un joueur tire en suspens	sion, marque le but puis retombe en	suite dans la zone. L'arbitre siffle :	
O But	O Coup franc pour la défense	O Pénalty	
17/ Lorsque la balle sort du t	errain derrière le but, et a été touch	ée en dernier par un défenseur, il y a :	
O Balle au gardien	O Lancer franc à 9	m O Corner	
18/ Un joueur tirant au but se siffle :	e fait accrocher le bras porteur de ba	alle par un adversaire. L'arbitre	
O Pénalty	O Exclusion d'une minute	O Carton rouge	